

BEAT THE HATE – Das LSBTIN* Musikspiel!

Beim Musik-Hören über die LSBTIN*-Community lernen! Mit unserer neuen Methode „BEAT THE HATE“ hörst Du Dir Musik an und musst raten, wann der Titel erschienen ist. Dabei ist es nicht wichtig zu wissen, im welchem Jahr der Song genau erschienen ist, sondern nur, wo du das Lied in deiner Zeitleiste einreihst.

Jedes Lied hat seine eigene Geschichte und zeigt die verschiedenen Themen, Facetten, Freuden und Probleme der LSBTIN* Community. In den Songs werden immer wieder auch speziell Erfahrungen von Diskriminierung dargestellt – ob auf zwischenmenschlicher, oder rechtlicher Basis. So kannst Du am diesjährigen IDAHOBIT* spielend von den vielen verschiedenen Erfahrungen von LSBTIN* Menschen lernen.

Das Spiel „BEAT THE HATE“ lässt sich ganz einfach und multimedial durchführen! Du brauchst für das Spiel nur ein Handy, das der Reihe nach weitergereicht wird.

„BEAT THE HATE“ kann mit 3 bis 10 Personen gespielt werden. Wir empfehlen ein Spielalter ab 12 Jahren. Es kann sowohl gegeneinander, als auch kooperativ gespielt werden.

„BEAT THE HATE“ dauert je nach Personenanzahl zwischen 10 und 60 Minuten.

Wie bereite ich das Spiel vor?

1. Drucke die Spielkarten für „BEAT THE HATE“ aus.

Tipp: drucke das Papier beidseitig, sodass auf einer Seite ein QR-Code und auf der anderen Seite das passende Lied mit dazugehöriger Geschichte ist. Jede Karte hat auf beiden Seiten eine Zahl (unten rechts), die anzeigt, welche Vorder- zu welcher Rückseite gehört. Falls Du die Datei nicht beidseitig drucken kannst, helfen die Zahlen Dir dabei, die Karten wieder zusammenzufügen!

2. Mische alle Karten und stelle den Stapel mit der QR-Code Seite nach oben in die Mitte des Spieltischs.



Wie Spiele ich?

1. Der Reihe nach ist jede*r Mal DJ. Als DJ scannst Du den QR-Code ein, der Dich zu einem Lied auf Spotify führen wird. Keine Sorge, Du kannst Songs auch ohne ein Abo abspielen. Spiele das Lied ab.
2. Die Person links vom DJ muss raten, wann das Lied veröffentlicht wurde. Beim raten geht es nicht darum, das exakte Jahr zu erraten, sondern die Karte links, rechts oder zwischen den anderen Musikkarten, die bereits ausliegen gelegt wurden, einzureihen.
3. Dann dreht die ratende Person die Karte um. Ist das Jahr in der richtigen Reihenfolge, hast Du einen Punkt erspielt. Dafür behältst Du die Karte und baust nach und nach eine Zeitlinie aus Songs. Am Ende zählst Du die Karten und das ist dein Punktestand. Hast Du die Karte falsch platziert, musst Du sie leider entfernen und auf den Ablagestapel legen. Der Punkt ist verloren!
4. Auf jeder Karte steht eine kleine Geschichte zum Song. Lese sie der Gruppe vor und lerne zusammen mit deinen Freund*innen die verschiedenen Facts über LSBTIN* Musik!
5. Die Person, die gerade geraten hat, wird nun zum DJ. Scanne die nächste Karte ein und spiele sie der Person links von Dir vor. Nun ist diese Person an der Reihe zu raten!
6. Ihr spielt so der Reihe nach weiter, bis eine Person 5 Karten in der richtigen Reihenfolge in seiner Zeitlinie platziert hat. Diese Person hat das Spiel „BEAT THE HATE“ gewonnen und ist nun LSBTIN* Profi! Glückwunsch!

Häufig gestellte Fragen!

- Wo ordne ich meine allererste Karte ein, wenn noch keine andere auf dem Tisch liegt?

Die erste Karte ist eine Wild Card – hier gibt es noch kein richtig oder falsch. Trotzdem kannst Du schon hier Facts über die Lieder lernen!

- Was, wenn ich zwei oder mehrere Karten mit einer Jahreszahl habe?

Karten mit derselben Jahreszahl dürfen in beliebiger Reihenfolge platziert werden.

- Ich kenne Lieder, die ebenfalls wichtig für die LSBTIN* Community sind – sie kommen aber nicht in „BEAT THE HATE“ vor. Wie kann ich das Spiel erweitern?

Im Anhang findest Du ein leeres Sheet, in welches Du deine eigenen Songs einfügen und ausdrucken kannst. Du kannst einen Spotify QR-Code ganz einfach mit dem Song-Link über einen QR Code Generator online erstellen.

